

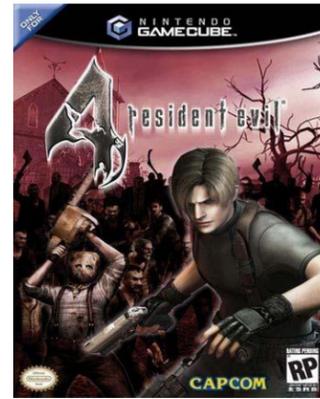
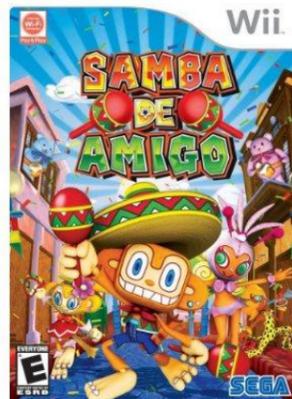


### ¿Afectan los Videojuegos a los niños?

Se desea presentar a las personas como influyen estos videojuegos en los niños.

- Se analizaran diferentes contextos.
- Se efectuará una comparación.

En esta investigación se presenta como influyen los videojuegos en los niños hoy en día, ya sea de forma Positiva o Negativa



### Influencia en los Niños

Hoy en día los videojuegos están a la vanguardia donde los niños tienen toda la facilidad de obtener videojuegos que no son creados para ellos.

COMO INFLUYE EN LOS NIÑOS

# Videojuegos



Se habla de cómo los videojuegos de hoy en día, afectan a los niños ya que a veces los padres, puede ser que tengan cuidado en los juegos que eligen pero muchas veces no, así que los niños siempre están expuestos a elegir videojuegos los cuales no fueron pensados en niños o simplemente tienen escenas fuertes o violentas

Se quiere lograr que las personas tengan una vista más abierta de este tema ya que las personas al convertirse en padre son los que dan el sí o el no a estos diferentes videojuegos, la investigación tratara de que se pueda apreciar como estos videojuegos influyen y si estos modifican sus pensamientos, su mente y sus actividades, se podrá saber si estos influyen de manera buena o mala, ya que los videojuegos se categorizan por edades y los padres son los responsables de que los niños vayan aceptando que los hijos jueguen con ellos de acuerdo a su edad.

## Así nos influyen los videojuegos

La sociedad tiene prejuicios hacia los videojuegos. No es extraño ver cómo en algunos medios de comunicación aparecen noticias sobre violencia y adicción en jóvenes y cómo se culpa a los videojuegos. ¿Qué hay de cierto en todo esto?. Enumeraremos las conclusiones a las que diversos profesionales han llegado tras estudiarlos y sus consecuencias en los jugadores.

En opinión de algunos psicólogos y educadores las noticias aparecidas en los últimos años en algunos medios de comunicación que relacionan casos extremos de violencia o adicción con los videojuegos han de ser calificadas de sensacionalistas, y en lugar de contribuir a un uso adecuado de los videojuegos, "desinforman" a los padres sembrando una polémica alimentada más por opiniones e intuiciones que por evidencias empíricas. Todo ello implica que debemos ser cautelosos y prudentes a la hora de interpretar afirmaciones de este tipo.

Como bien se ha dicho, los videojuegos han sido objeto de críticas desde numerosos medios de comunicación, basados mas en el sensacionalismo y el desconocimiento que en la objetividad informativa. Paralelamente, las investigaciones realizadas en nuestro país han permitido desmitificar muchos de los tópicos y prejuicios que circulan en torno a los videojuegos y sus jugadores.

Sin embargo, los resultados de estas investigaciones, que o bien demuestran que los videojuegos no son tan perjudiciales o bien se encargan de enumerar sus honrosos beneficios, no han traspasado las fronteras de las revistas especializadas para profesionales de la psicología y la educación.



Desde diversos sectores se ha dicho que los videojuegos convertían a los jugadores en personas aisladas, introvertidas y desinteresadas por todo aquello que ocurre a su alrededor.

Actualmente estamos en condiciones de asegurar que jugar a videojuegos no modifica nuestra personalidad, ni tampoco es cierto que - y esto es más importante - los aficionados a los videojuegos sean un grupo de personas diferentes de los no jugadores en cuanto a personalidad (vamos, que no somos "raritos" ni nada por el estilo por el simple hecho de jugar a videojuegos). Existe una relación entre videojuegos y autoestima, el jugar a videojuegos puede mejorar la imagen que se tiene de uno mismo y aumentar la autoestima. Este hecho está relacionado con la sensación de control que se logra al dominar un videojuego.



El resultado final es la existencia de una idea popular que se tiene en torno a los videojuegos y sus jugadores cargada de prejuicios y de miedos, fundados en su mayor parte por algunos medios de comunicación que suelen desarrollar sus opiniones a partir de experiencias personales, hechos aislados u observaciones anecdóticas carentes de rigurosidad científica y que cuando tratan un tema científico generalizan o sobrepasan los límites de dicho estudio con excesiva frecuencia.

Los videojuegos sí que parecen afectar al desarrollo intelectual de sus jugadores, pero dista mucho de ser un efecto negativo.

No existen estudios a día de hoy que demuestren que los videojuegos repercutan negativamente en nuestro desarrollo intelectual. En cambio, sí parece encontrarse que los jugadores de videojuegos

videojuegos repercutan negativamente en nuestro desarrollo intelectual.

En cambio, sí parece encontrarse que los jugadores de videojuegos suelen ser personas de mayor nivel intelectual que los no jugadores, si bien no puede demostrarse que jugar a videojuegos sea la causa, sí que podemos pensar que es una consecuencia de dicho desarrollo

## ¿Los videojuegos son malos o buenos para los niños?

En cuanto al rendimiento académico en general, sólo se ha observado que los que juegan a videojuegos dedican menos tiempo a la realización de las tareas escolares. Sin embargo no existen diferencias significativas,



entre los jugadores y los no jugadores en relación al número de asignaturas pendientes del año anterior, ni tampoco sobre la repetición de cursos escolares. En general, los jugadores se encuentran más atraídos hacia las nuevas tecnologías que los no jugadores, algo vital en nuestros tiempos



El Tetris, según investigaciones estadounidenses, es un videojuego que se recomienda jugar a niños con ciertos retrasos intelectuales ya que ha quedado demostrado que favorece el desarrollo intelectual. Juegos de aventura con sus acertijos

y puzzles nos ayudan a desarrollar ciertas habilidades de solución de problemas. En este sentido jugar a un Resident Evil o a un Silent Hill puede resultar ideal para desarrollar ciertas habilidades (aun teniendo en cuenta la violencia existente en dichas sagas, de la que hablaremos más adelante).

Jugar a Los Sims o a Pikmin es sin duda una buena manera de desarrollar el intelecto de forma divertida. No obstante, en cualquier videojuego en el que se requiera nuestra participación como jugadores (¡Vaya! ¡Si es en todos!)

## Conclusión.

Los videojuegos quedan a responsabilidad de los padres. Y de tener un control de los videojuegos que tienen al alcance los niños. Al final de la investigación se llega a la conclusión de tener cosas Positivas como Negativas.

Jugar a videojuegos no supone variaciones en el carácter, ni tampoco los jugadores constituyen un grupo sustancialmente distinto respecto de los no jugadores. El único rasgo de personalidad en el que los jugadores de videojuegos muestran diferencias es en el de la extroversión, presentando un mayor nivel de extroversión respecto de los no jugadores.

Links de página de Información

[http://www.meristation.com/v3/des\\_articulo.php?pic=GEN&id=3834&idj=&idp=&tipo=art&c=1&pos=0](http://www.meristation.com/v3/des_articulo.php?pic=GEN&id=3834&idj=&idp=&tipo=art&c=1&pos=0)

<http://www.vidadigitalradio.com/influencia-videojuegos/>

<http://www.eliceo.com/opinion/como-influyen-los-videojuegos-en-los-ninos-y-la-educacion.html>

